

# Flag 330 Post

LL14030WS1

**Lombardo.**



## Informazioni tecniche:

|                             |                     |
|-----------------------------|---------------------|
| Installazione:              | Palo Ø60            |
| Materiale Corpo:            | Alluminio           |
| Finitura:                   | Bianco RAL 9010     |
| Trattamento:                | Bordo Mare          |
| Tipo di diffusore:          | Vetro serigrafato   |
| Inclinazione ottica:        | 30°                 |
| Tipo lampada:               | LED                 |
| Classe energetica:          | E                   |
| Temperatura colore:         | 2200K               |
| CRI:                        | >80                 |
| LB Factor:                  | L80B20 - 50.000h    |
| Rischio fotobiologico:      | RG1                 |
| Potenza assorbita Watt:     | 19                  |
| Lumen:                      | 2850                |
| Real Lumen:                 | Max 1980            |
| Alimentazione:              | ☑ integrata         |
| LED:                        | 220-240 V           |
| Interruttore magnetotermico | 30-38-45-57         |
| B10 - C10 - B16 - C16       |                     |
| Classe di isolamento:       | ☐ CL.II             |
| Grado di protezione:        | <b>IP 66</b>        |
| Resistenza alla rottura:    | <b>IK 07 2J xx5</b> |
| Marchi di Conformità:       | CE UK               |

Fornito con adattatore per installazione su palo standard Ø60mm. La verniciatura a polvere (su metallo) assicura una finitura opaca e texturizzata, mentre la verniciatura a liquido (su plastica) permette di ottenere effetti estetici più brillanti e uniformi. L'impiego combinato di componenti in alluminio e plastica, può comportare variazioni nella resa cromatica, incidendo sull'omogeneità visiva del prodotto finale.



# Flag 330 Post

LL14030WS1

**Lombardo.**



**Lombardo S.r.l.**

Via Pizzigoni 3, Villongo (BG) - 24060 - Italy - T 0039 035 939 411 - E [info@lombardo.it](mailto:info@lombardo.it)

**lombardo.it**

### Simulazioni illuminotecniche:



flag\_330\_post\_optic\_s

### Curva fotometrica:

