



#### 49PRM020

### **PROIETTORE MONODIREZIONALE EN54-24 ANTIVANDALO**



I proiettori antivandalo art. 49PMR020, con corpo in lega d'alluminio e griglia frontale in acciaio, sono dotati di cavo resistente al fuoco (L= 80cm). Il sistema di fissaggio rende agevole il montaggio e consente un ottimale orientamento del diffusore. Questi diffusori sono progettati e costruiti per l'utilizzo in sistemi d'emergenza e d'evacuazione. Il proiettore è dotato di un altoparlante con trasformatore per tensioni costanti (50, 70, 100 V) e di una staffa orientabile per il fissaggio a parete. I proiettori antivandalo 49PMR020 sono particolarmente idonei per essere installati in aree di passaggio e/o corridoi. Morsetti ceramici 49MSC006 per collegamento non inclusi. Certificazione secondo EN 54-24.





### 49PRM020

# **PROIETTORE MONODIREZIONALE EN54-24 ANTIVANDALO**

CARATTERISTICHE HARDWARE	
Grado di protezione IP	IP65
Peso del prodotto (g)	2400
Tipologia di applicazione	В
Tipo di fissaggio	Parete/Soffitto
Temperatura di funzionamento (°C)	-25 ÷ 55
Umidità di funzionamento (RH max) (%)	25 ÷ 95
Altezza (mm)	180
Temperatura di stoccaggio (°C)	-40 ÷ 70
Larghezza (mm)	145
Profondità (mm)	178

CARATTERISTICHE ELETTRICHE	
Potenza nominale	20W (100V)
Angolo di dispersione orizzontale (*) 500 Hz (°)	280
Angolo di dispersione orizzontale (*) 1 kHz (°)	190
Angolo di dispersione orizzontale (*) 2 kHz (°)	100
Angolo di dispersione orizzontale (*) 4 kHz (°)	70
Angolo di dispersione verticale (*) 500 Hz (°)	360
Angolo di dispersione verticale (*) 1 kHz (°)	180
Angolo di dispersione verticale (*) 2 kHz (°)	130
Angolo di dispersione verticale (*) 4 kHz (°)	60
Massima pressione sonora SPL*	105dB (@1m, P=20W)
Risposta in frequenza (peak -10dB) (dB)	150 ÷ 15000





### 49PRM020

## PROIETTORE MONODIREZIONALE EN54-24 ANTIVANDALO

CARATTERISTICHE ELETTRICHE	
Impedenza nominale (linea 100V) liv1	500 ohm (20W)
Impedenza nominale (linea 100V) liv2	1000 ohm (10W)
Impedenza nominale (linea 100V) liv3	2000 ohm (5W)
Sensibilità	92dB (@1m, P=1W)