



Lettores di Prossimità Sfera

Manuale uso ed installazione

bticino



Indice

Informazioni generali	4
Avvertenze e consigli	5
Avvertenze normative	5
Vista frontale	6
Vista posteriore	7
Installazione	8
Montaggio	8
Smontaggio	10
Utilizzo del dispositivo	12
Configurazione da dispositivo	12
Badge gestore impianto	13
Nuovo badge gestore impianto	13
Cancellazione badge gestore impianto	15
Badge passepartout	16
Nuovo badge passepartout	16
Cancellazione badge passepartout	18
Badge residente	19
Nuovo badge residente (M= 00)	19
Cancellazione badge residenti (M=00)	21
Nuovo badge gestore appartamento (M= 01)	23
Cancellazione badge gestore appartamento (M= 01)	25
Nuovo badge gestore residente (M= 01)	26
Cancellazione badge residenti (M= 01)	28
Reset	28
Configurazione da software	29
Collegamento al PC	29

Informazioni generali

Il Lettore di Prossimità Sfera deve essere usato unicamente su sistemi digitali 2 fili BTicino.

Possibili mostrine da abbinare al Lettore di Prossimità Sfera Bticino:



Mostrina 353205



Mostrina 353201/02/03

Avvertenze e consigli

Prima di procedere con l'installazione è importante leggere attentamente il presente manuale. La garanzia decade automaticamente per negligenza, uso improprio, manomissione per opera di personale non autorizzato.

Avvertenze normative



Leggere attentamente prima dell'uso e conservare per un riferimento futuro



Divieto di toccare le unità con le mani bagnate
Divieto di utilizzo di pulitori liquidi o aerosol
Divieto di occludere le aperture di ventilazione
Divieto di modificare i dispositivi
Divieto di rimuovere parti di protezione dai dispositivi
Divieto di installare le unità in prossimità di liquidi e polveri
Divieto di installare le unità in prossimità di fonti di calore
Divieto di installare le unità in prossimità di gas nocivi, polveri metalliche o simili
Divieto di fissaggio delle unità su superfici non adatte

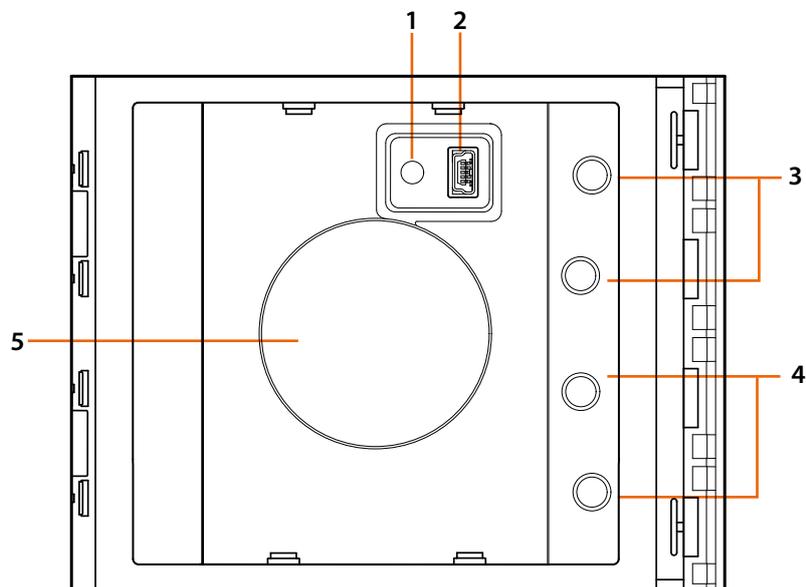


Rischio caduta dei dispositivi a causa di cedimento della superficie su cui sono installati o installazione inappropriata
Togliere l'alimentazione prima di ogni intervento sull'impianto



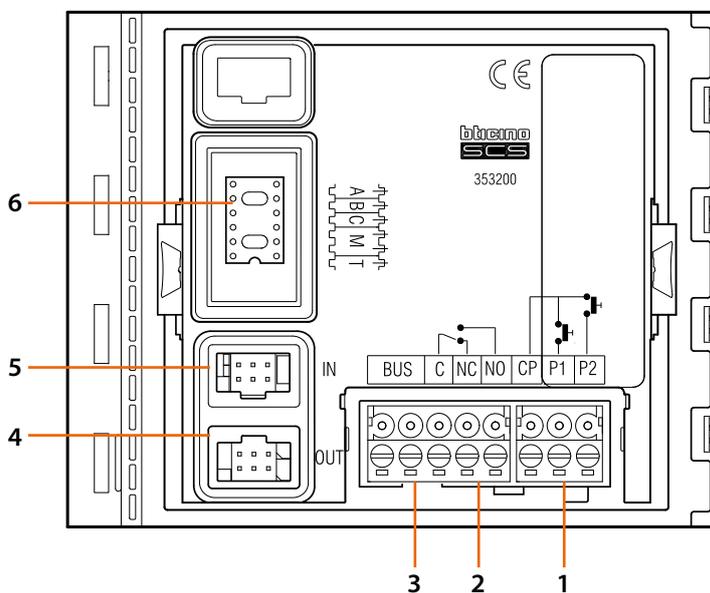
Attenzione: le operazioni di installazione, configurazione, messa in servizio e manutenzione devono essere effettuate esclusivamente da personale qualificato.
Assicurarsi che l'installazione a parete sia effettuata correttamente
Effettuare la posa dei cavi rispettando le normative vigenti
Collegare i cavi di alimentazione secondo le indicazioni
Per eventuali espansioni di impianto utilizzare solo gli articoli indicati nelle specifiche tecniche

Vista frontale



- 1. Pulsante reset programmazione.
- 2- Connettore Mini USB per programmazione.
- 3. LED rosso acceso: accesso negato o errore programmazione.
- 4. LED verde acceso: accesso consentito o programmazione riuscita.
- 5. Antenna.

Vista posteriore



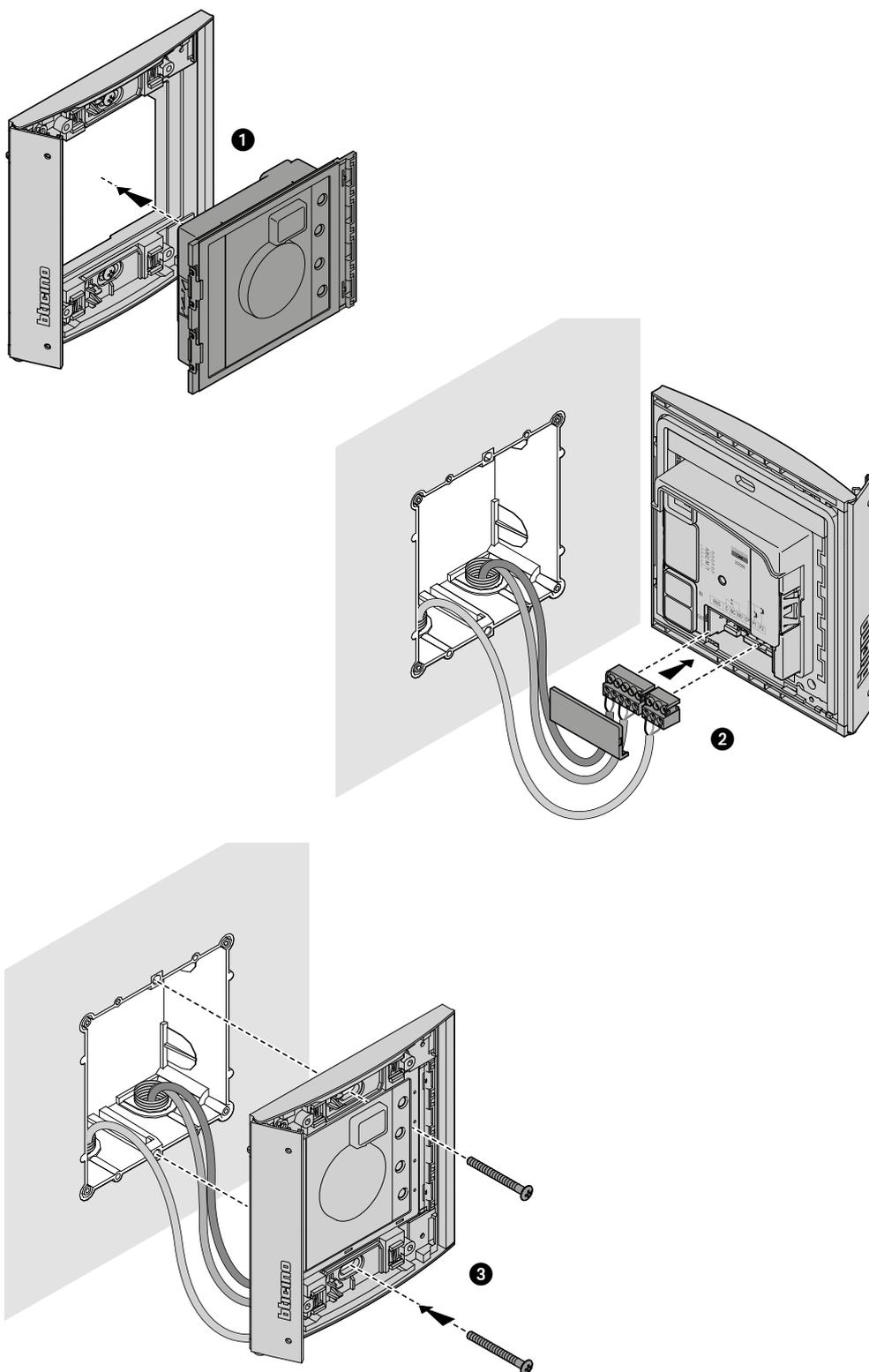
1. Collegamento pulsante serratura (CP-P1) e tamper (CP-P2 - applicazione futura).
2. Contatti relè locale.
3. Collegamento al BUS.
4. Connettore per il collegamento ai moduli successivi.
5. Connettore per il collegamento dai moduli precedenti.
6. Sede configuratori.

Installazione

Montaggio

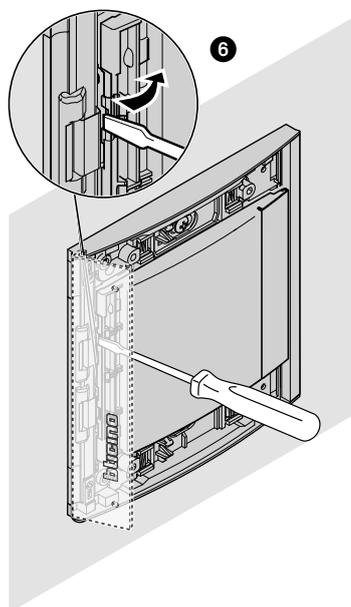
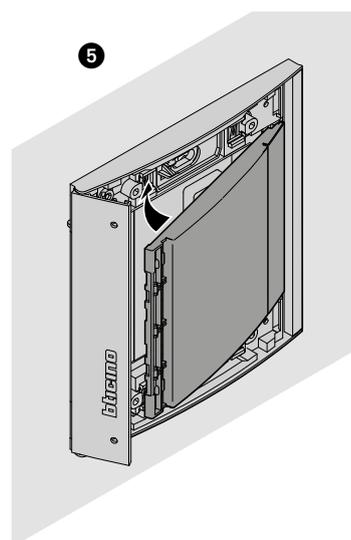
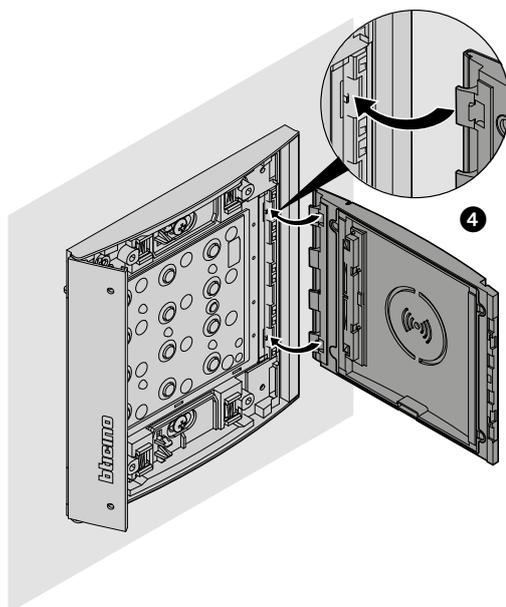


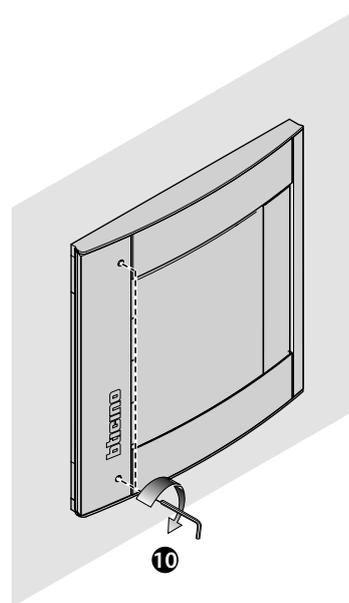
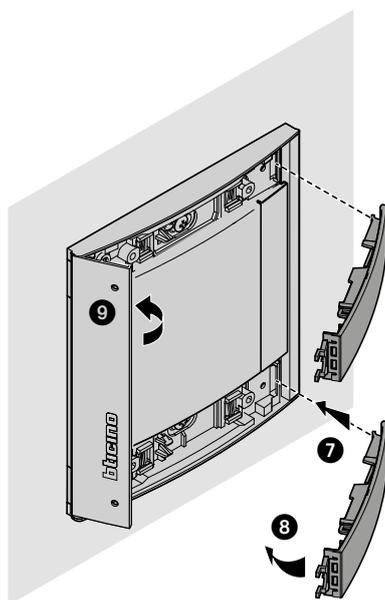
Attenzione: le operazioni di installazione, configurazione, messa in servizio e manutenzione devono essere effettuate esclusivamente da personale qualificato.



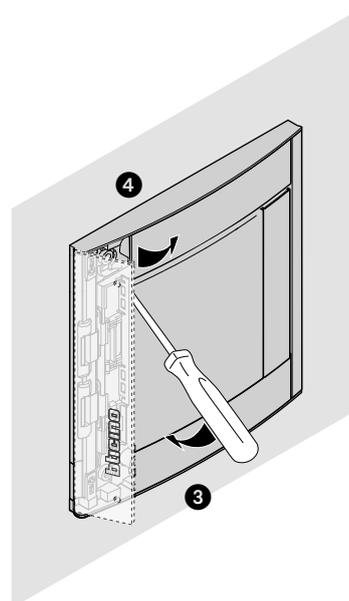
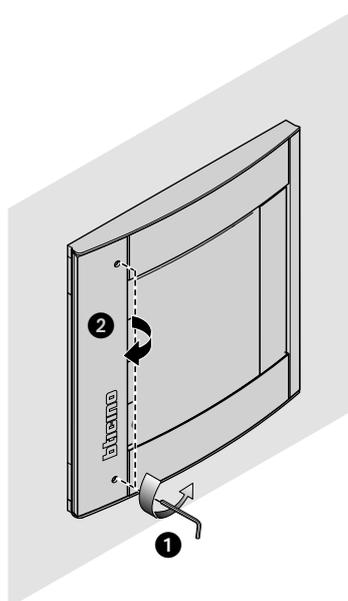
Letto di Prossimità Sfera

Manuale uso ed installazione



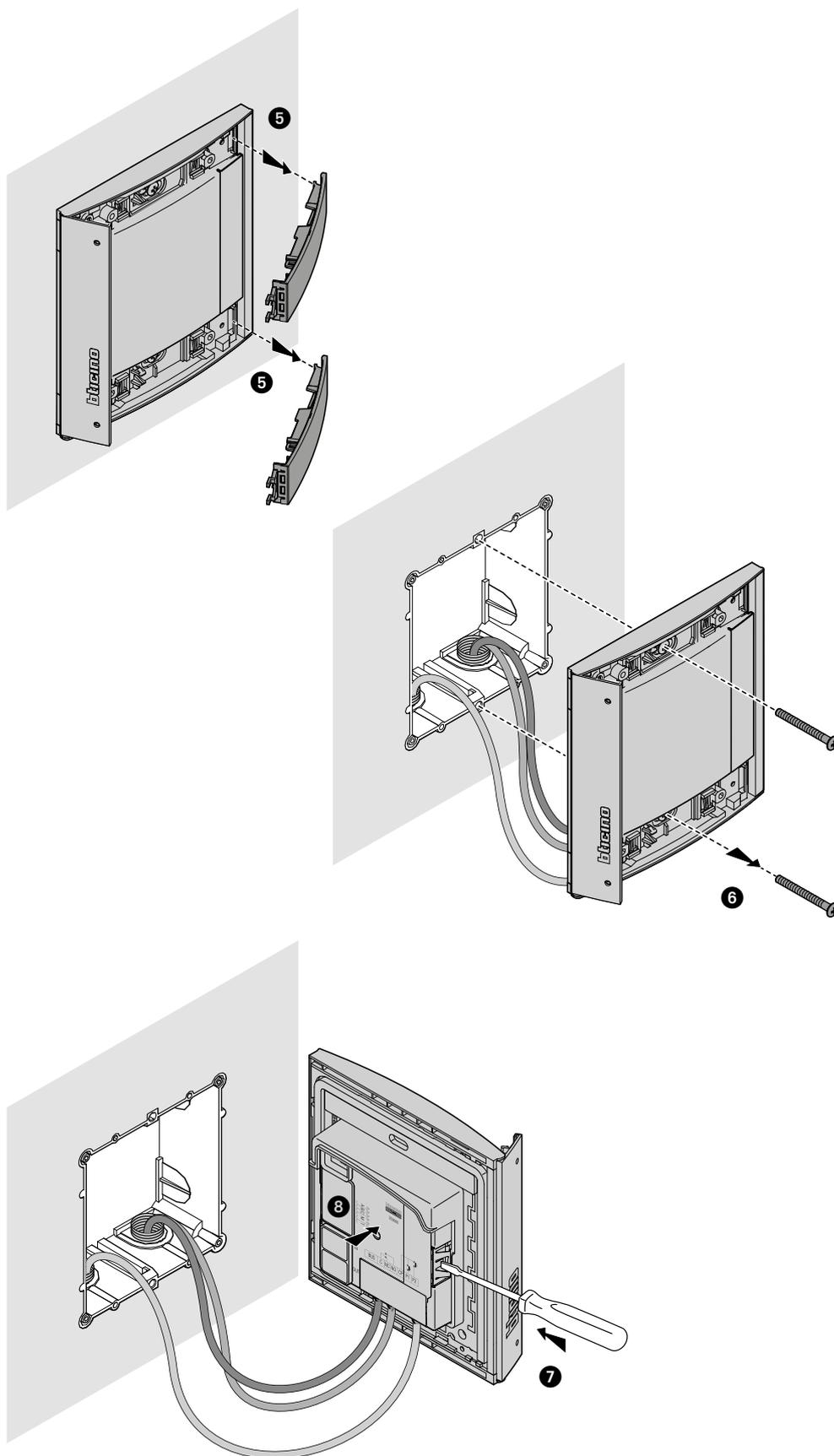


Smontaggio



Letto di Prossimità Sfera

Manuale uso ed installazione



Utilizzo del dispositivo

Il Lettore di Prossimità Sfera BTicino permette ai residenti l'apertura di una serratura mediante il riconoscimento di codici univoci, letti da appositi badge.

Il dispositivo è costituito da un'antenna che permette la lettura di badge (transponder) e da indicatori luminosi e sonori per il controllo della corretta memorizzazione dei codici contenuti nei badge. La trasmissione dei codici si ha avvicinando il badge al lettore di prossimità.



M= 00  gestione residenti con gestore impianto.

M= 01  gestione residenti tramite gestore appartamento.

Configurazione da dispositivo

La programmazione può avvenire secondo due modalità:

- tramite il [software TiSferaDesign](#)
- tramite specifiche procedure da effettuare con il [lettore](#)

Per effettuare la memorizzazione dei codici gestore impianto è necessario rimuovere la mostrina e premere il pulsante di programmazione evidenziato nella legenda.

Una volta memorizzati i badge nel lettore, essi consentiranno l'apertura della serratura.

È possibile programmare quattro differenti tipi di badge:

GESTORE IMPIANTO Badge che permette l'accesso alla programmazione degli altri codici. Ha solo diritto di programmazione e non di accesso

GESTORE APPARTAMENTO Definendo un badge d'appartamento sarà possibile utilizzarlo per la programmazione dei badge residenti di quell'appartamento.

Ha solo diritto di programmazione e non di accesso.

PASSEPARTOUT Consente l'apertura della serratura a cui è associato il posto esterno.

Non è vincolato a nessun appartamento.

Ha solo il diritto di accesso e non di programmazione.

RESIDENTI Consente l'apertura della serratura a cui è associato il posto esterno.

E' vincolato ad un appartamento dell'impianto.

Ha solo il diritto di accesso e non di programmazione.



il Lettore di Prossimità al primo avvio non ha nessun badge preimpostato.

Badge gestore impianto

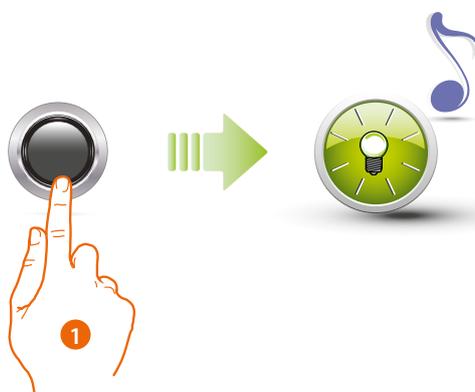
Per motivi di sicurezza è previsto un badge "GESTORE" programmato direttamente dall'installatore, tramite il quale è possibile l'accesso alla programmazione degli altri badge (gestore appartamento, passepartout e residenti).

Per accedere alla modalità di programmazione è necessario assegnare un badge gestore impianto al dispositivo. È possibile memorizzare fino a 20 badge gestore impianto.

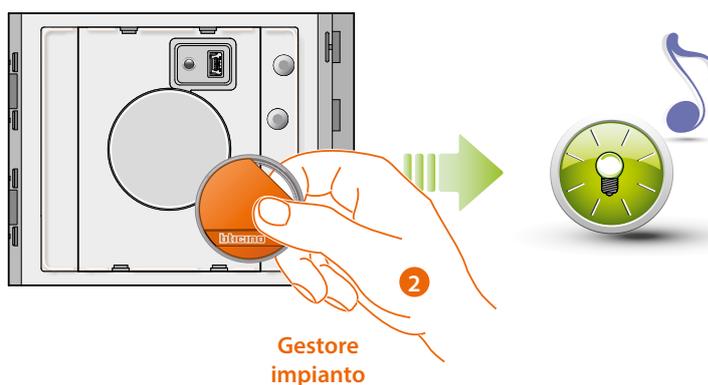
Il lettore di prossimità segnalerà l'avvenuta accettazione o cancellazione del badge con segnali acustici e l'accensione del LED verde.

La trasmissione di un badge non riconosciuto o un errore di programmazione (es. memoria piena o badge già utilizzato) comporta l'interruzione della programmazione. Tale interruzione verrà segnalata da un beep lungo e accensione LED rosso.

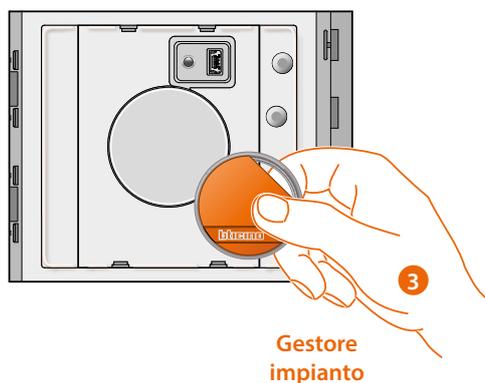
Nuovo badge gestore impianto



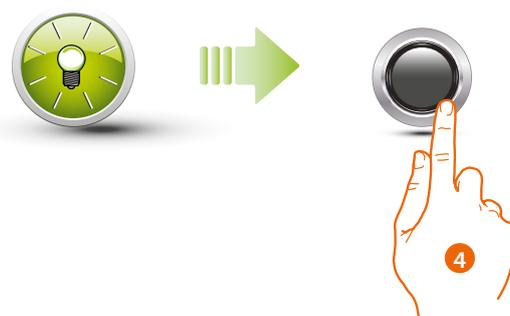
1. Tieni premuto il pulsante di programmazione fino al lampeggio del LED verde e tono di conferma.



2. Rilascia il tasto e avvicina il badge **gestore impianto** al lettore, per effettuare la memorizzazione.
Il lampeggio del LED verde e un beep breve confermano la memorizzazione del badge **gestore impianto**.



3. Puoi continuare ad inserire ulteriori badge gestore impianto (max 20), uno di seguito all'altro.



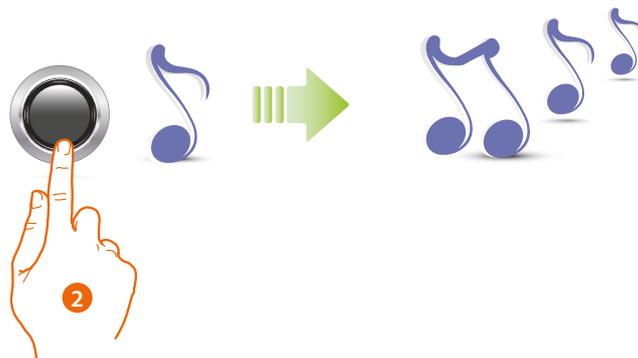
4. Premi brevemente il pulsante di programmazione o attendere 30 secondi per uscire dalla procedura.
Un beep breve e lo spegnimento del LED indicano la fine della sequenza di programmazione.
Il Letto di Prossimità Sfera è pronto per il normale funzionamento.

! La sequenza di programmazione deve iniziare entro 30 secondi dalla pressione del tasto di programmazione e dev'essere svolta in un'unica fase.

Cancellazione badge gestore impianto



1. Premi e mantieni premuto il pulsante di programmazione; il LED verde lampeggia.



- 2 **Continua a tenere premuto il pulsante;** il dispositivo emette 1 beep al secondo e dopo 10 secondi un beep lungo.



Il LED rosso lampeggia e successivamente si spegne per indicare la cancellazione eseguita.



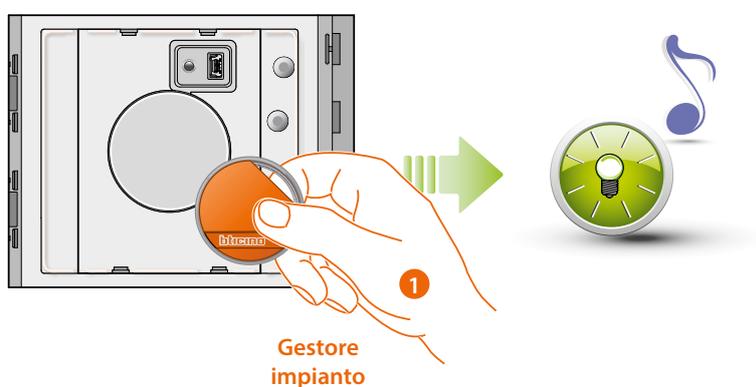
La procedura cancellerà tutti i badge gestore impianto memorizzati.
Per interrompere la procedura di cancellazione rilasciare il pulsante di programmazione prima del beep lungo.
Per una cancellazione selettiva utilizzare il software TiSferaDesign.

Badge passepartout

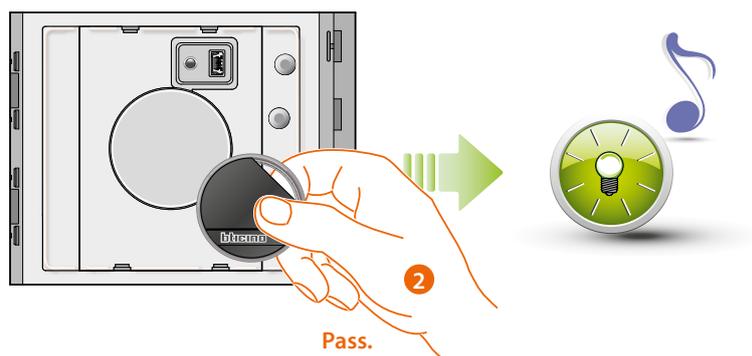
Per accedere alla programmazione di un badge "Passepartout" è necessario essere in possesso di un badge gestore impianto. È possibile memorizzare fino a 100 badge passepartout.

Il Lettore di Prossimità segnalerà l'avvenuta accettazione o cancellazione del badge con segnali acustici e l'accensione del LED verde. La trasmissione di un badge non riconosciuto o un errore di programmazione (es. memoria piena o badge già utilizzato) comporta l'interruzione della programmazione. Tale interruzione verrà segnalata da un beep lungo e accensione LED rosso.

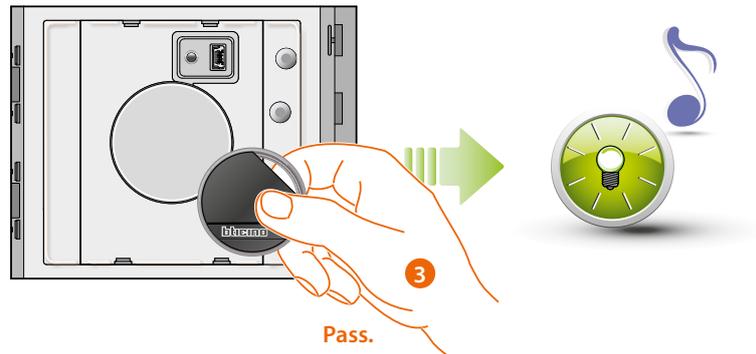
Nuovo badge passepartout



1. Avvicina un badge gestore impianto; il lettore emette un beep breve e il LED verde lampeggia. La fase di programmazione è avviata.



2. Avvicina un nuovo badge passepartout al lettore per la memorizzazione. Il lampeggio del LED verde e un beep breve confermano la memorizzazione del badge passepartout.



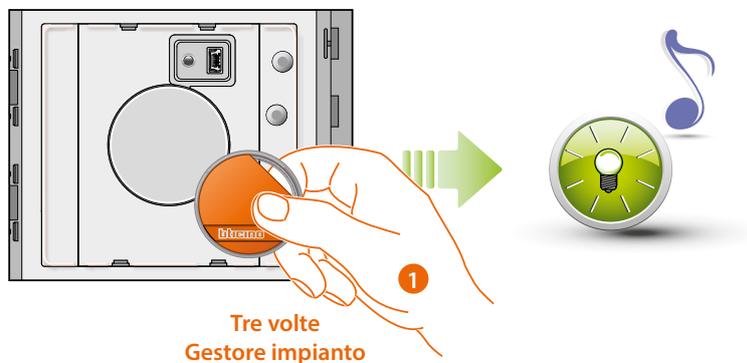
3. Puoi continuare ad inserire ulteriori badge passepartout (max 100), uno di seguito all'altro.



4. Premi brevemente il pulsante di programmazione o attendi 30 secondi per uscire dalla procedura.
Un beep breve e lo spegnimento del LED indicano la fine della sequenza di programmazione.
Il Letto di Prossimità Sfera è pronto per il normale funzionamento.

! La sequenza di programmazione deve iniziare entro 30 secondi e dev'essere svolta in un'unica fase.

Cancellazione badge passepartout



1. Avvicina il **badge gestore impianto** al lettore; il dispositivo emette un beep e il LED verde lampeggia. **Ripetere l'operazione per tre volte di seguito.**

 **Attendere 5" fra un'operazione e la successiva**



Il dispositivo emette un beep lungo di conferma.
Il LED rosso lampeggia e successivamente si spegne per indicare la cancellazione eseguita.

 **La procedura cancellerà tutte i badge passepartout e gestore appartamento memorizzati.**
Per una cancellazione selettiva utilizzare il software TiSferaDesign.

Badge residente

Per accedere alla programmazione di un badge "RESIDENTE" è necessario essere in possesso di un badge gestore impianto o d'appartamento (a seconda della modalità impostata).

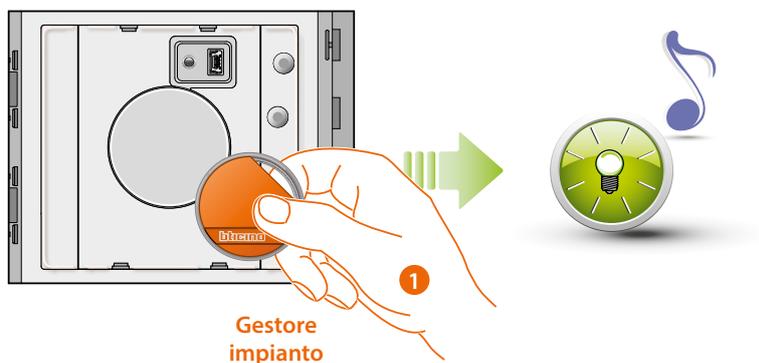
Configurando il dispositivo con M= 00 si potranno assegnare ad esso 5 badge residenti associati per appartamento.

Configurando il dispositivo con M= 01 si potrà assegnare il badge gestore all'appartamento, con il quale effettuare successivamente la programmazione dei badge residenti.

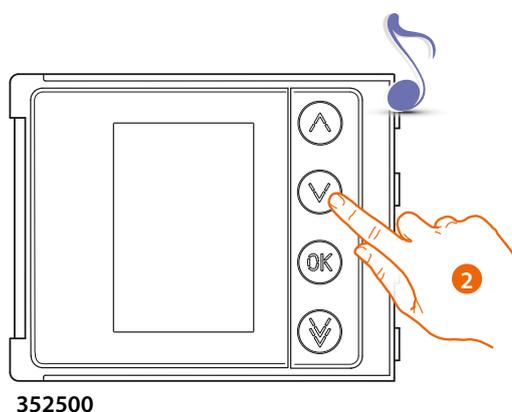
Il Lettore di Prossimità segnalerà l'avvenuta accettazione o cancellazione dei badge con segnali acustici e l'accensione del LED verde. La trasmissione di un badge non riconosciuto o un errore di programmazione (es. memoria piena o badge già utilizzato) comporta l'interruzione della programmazione. Tale interruzione verrà segnalata da un beep lungo e accensione LED rosso.

Nuovo badge residente (M= 00)

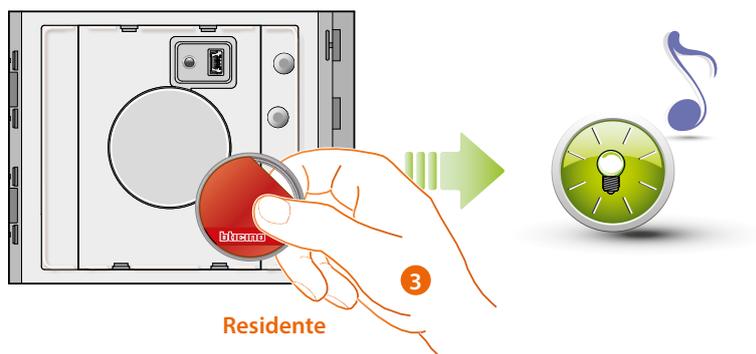
M= 00  gestione residenti con gestore impianto.



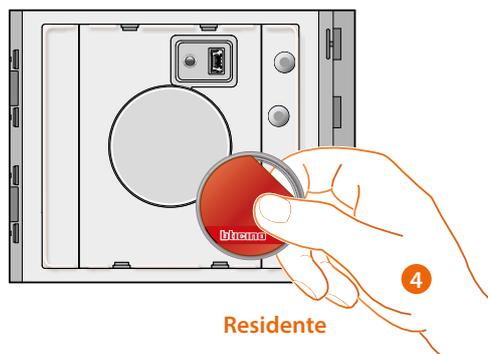
1. Avvicina un badge gestore impianto;
il lettore emette un beep breve e il LED verde lampeggia.
La fase di programmazione è avviata.



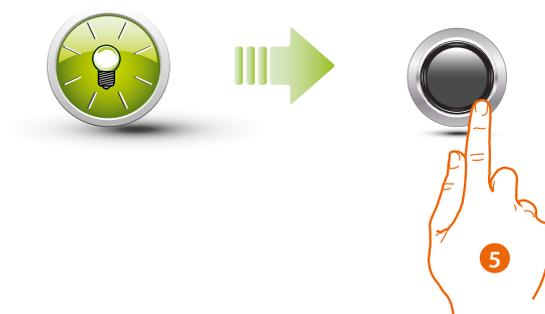
2. Tramite il modulo tasti (352000, 352100) o display (352500), seleziona l'appartamento a cui associare il badge residente;
il lettore emette un beep per conferma.



3. Avvicina un nuovo **badge residente** al lettore per la memorizzazione. Il lampeggio del LED verde e un beep breve confermano la memorizzazione del **badge residente**.



4. Puoi continuare ad inserire ulteriori badge residenti (max 5 per appartamento), uno di seguito all'altro.

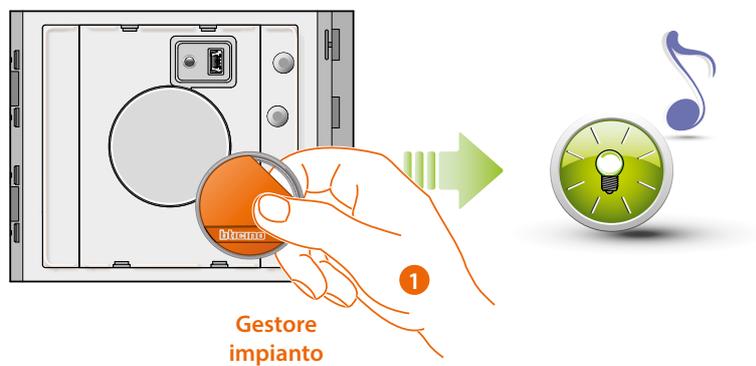


5. Premi brevemente il pulsante di programmazione o attendi 30 secondi per uscire dalla procedura. Un beep breve e lo spegnimento del LED indicano la fine della sequenza di programmazione. Il Lettore di Prossimità Sfera è pronto per il normale funzionamento.

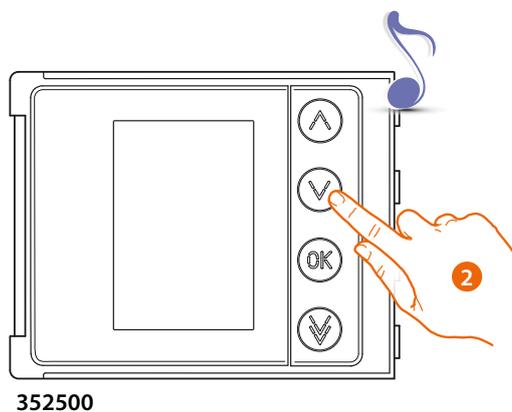
 La sequenza di programmazione deve iniziare entro 30 secondi e dev'essere svolta in un'unica fase.

Cancellazione badge residenti (M=00)

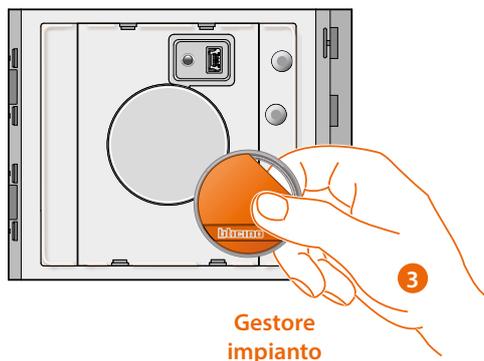
M= 00  gestione residenti tramite gestore appartamento.



1. Avvicina un **badge gestore impianto** il lettore emette un beep breve e il LED verde lampeggia.



2. Tramite il modulo tasti (352000, 352100) o display (352500), seleziona l'appartamento a cui associare il badge residente; il lettore emette un beep per conferma.



3. Passa lo stesso badge gestore precedentemente utilizzato per confermare la cancellazione.

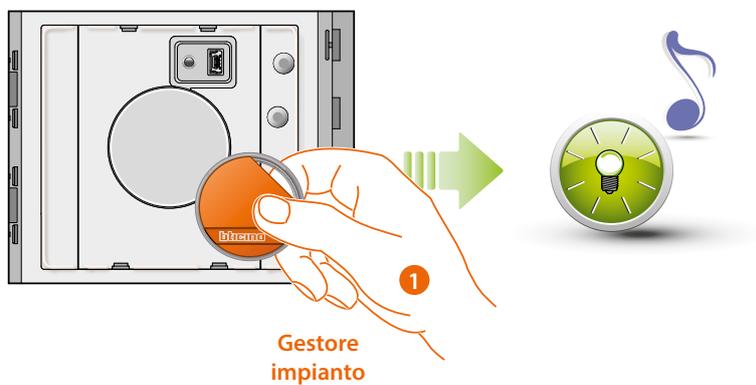


Il dispositivo emette un beep lungo di conferma.
Il LED rosso lampeggia e successivamente si spegne per indicare la cancellazione eseguita.

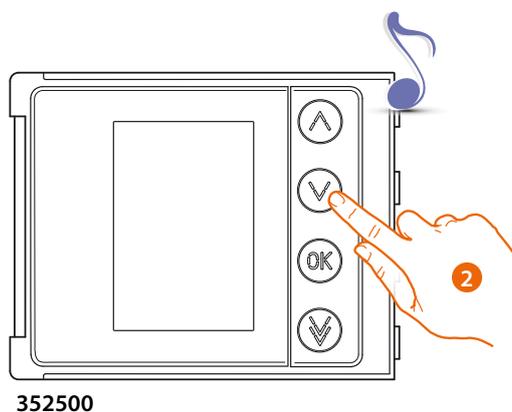
- ❗ **La procedura cancellerà tutti badge residenti memorizzati.
Per una cancellazione selettiva utilizzare il software TiSferaDesign.**

Nuovo badge gestore appartamento (M= 01)

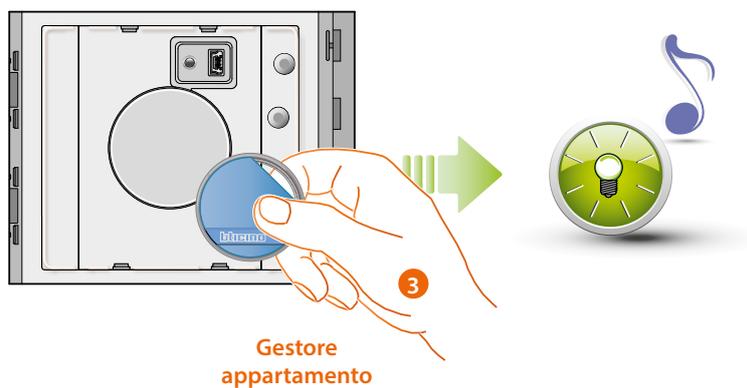
M= 01  gestione residenti tramite gestore appartamento.



1. **Avvicina un badge gestore impianto;** il lettore emette un beep breve e il LED verde lampeggia. La fase di programmazione è avviata.



2. Tramite il modulo tasti (352000, 352100) o display (352500), seleziona l'appartamento a cui associare il badge residente; il lettore emette un beep per conferma.



3. Passa un nuovo **badge gestore appartamento** vicino al lettore per la memorizzazione. Il lampeggio del LED verde e un beep breve confermano la memorizzazione del **badge gestore appartamento**.



Il LED verde rimane fisso per 2 secondi e successivamente si spegne.

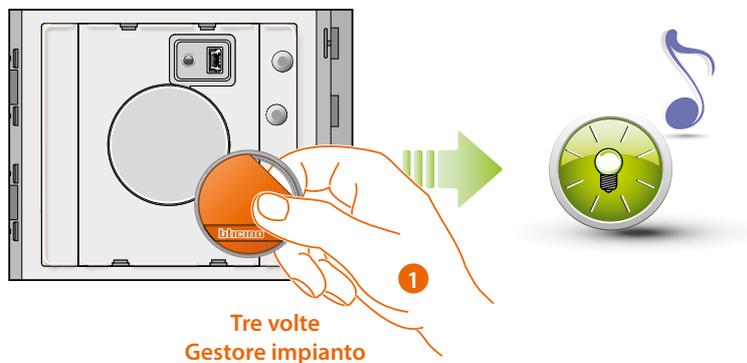
Un beep breve e lo spegnimento del LED indicano la fine della sequenza di programmazione.

Il Lettore di Prossimità Sfera è pronto per il normale funzionamento.

- ❗ La sequenza di programmazione deve iniziare entro 30 secondi e dev'essere svolta in un'unica fase.

Cancellazione badge gestore appartamento (M= 01)

M= 01  gestione residenti tramite gestore appartamento.



1. Avvicina il **badge gestore impianto** al lettore; il dispositivo emette un beep e il LED verde lampeggia. Ripetere l'operazione per tre volte di seguito.



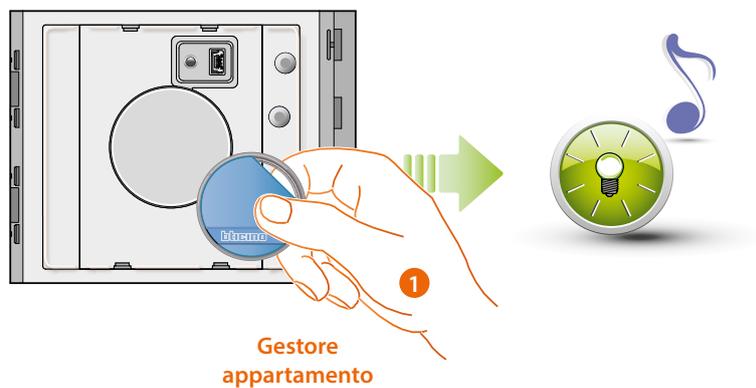
Il dispositivo emette un beep lungo di conferma.
Il LED rosso lampeggia e successivamente si spegne per indicare la cancellazione eseguita.



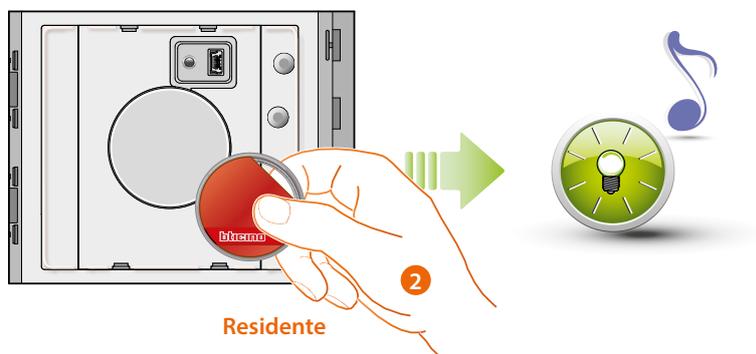
La procedura cancellerà tutte i badge passepartout e gestore appartamento memorizzati.
Per una cancellazione selettiva utilizzare il software TISferaDesign.

Nuovo badge gestore residente (M= 01)

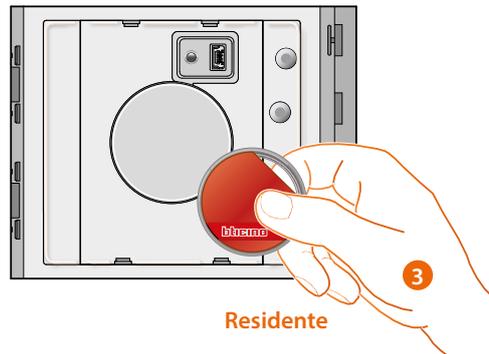
M= 01  gestione residenti tramite gestore appartamento.



1. Avvicina un badge gestore appartamento; il lettore emette un beep breve e il LED verde lampeggia. La fase di programmazione è avviata.



2. Passa un nuovo badge residente vicino al lettore, per la memorizzazione. Il lampeggio del LED verde e un beep breve indicano la memorizzazione del badge residente.



3. Puoi continuare ad inserire ulteriori badge residenti (max 5 per appartamento), uno di seguito all'altro.



4. Premi brevemente il pulsante di programmazione o attendi 30 secondi per uscire dalla procedura.
Un beep breve e lo spegnimento del LED indicano la fine della sequenza di programmazione. Il Lettore di Prossimità Sfera è pronto per il normale funzionamento.

! La sequenza di programmazione deve iniziare entro 30 secondi e dev'essere svolta in un'unica fase.

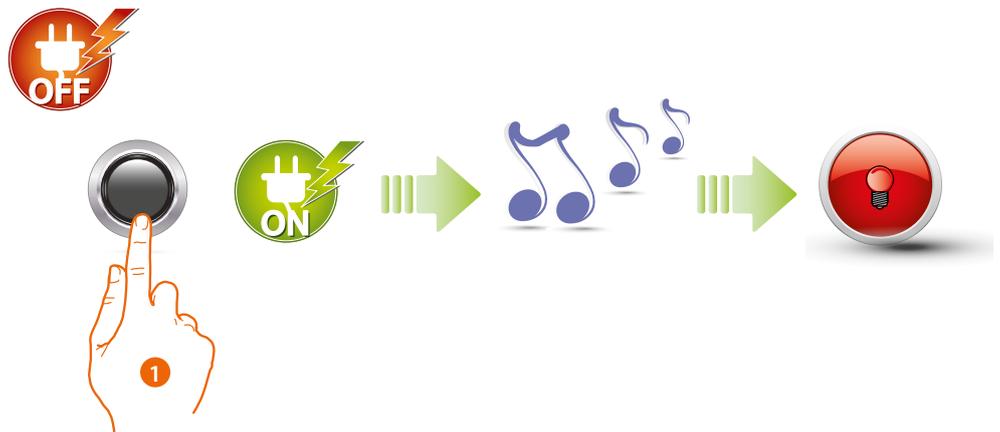
Cancellazione badge residenti (M= 01)

! Per la cancellazione dei badge residenti utilizzare il software TISferaDesign

Reset

Nel caso si avesse la necessità di cancellare tutti i badge precedentemente memorizzati è possibile resettare il Lettores di Prossimità Sfera.

! **Attenzione: toglì alimentazione (BUS).**

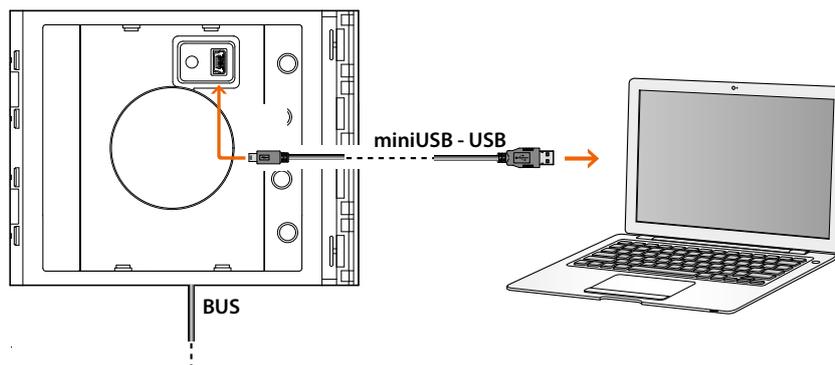


1. Toglì l'alimentazione (BUS); tieni premuto il pulsante di programmazione e poi ridai alimentazione. **Tenendo premuto il pulsante attendi un beep prolungato.** Il LED rosso si accende fisso per 4 secondi.

Configurazione da software

Collegamento al PC

Per trasferire la configurazione effettuata con il software TiSferaDesign o l'aggiornamento del firmware, collegare il Lettore di Prossimità Sfera al PC utilizzando un cavo USB-miniUSB.



Per l'aggiornamento del firmware è necessario alimentare il dispositivo.

Lettores di prossimità Sfera connesso tramite cavo USB viene riconosciuto dal PC come porta virtuale (VIRTUAL COM).

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com
